UPM发布媒体未来白皮

将

蓬勃

此外,台积电、鸿海精密、中国电信股份有限公司、中国联合网络通信(香港)股份有限公司、中国铁塔股 份有限公司、联想控股、联想集团也登上榜单。 (陈 莹)

## 苏宁易购联合天猫启动5G战略合作

中国出版传媒商报讯 10月11日,苏宁易购联合天猫召开5G 生态合作战略发布会。发布会上,苏宁易购 联合天猫、三大运营商和各大手机品牌厂商,共同启动5G战略合作,成立5G生态联盟。一方面针对5G手机 智能硬件厂商,提供一系列赋能支持;另一方面针对5G换新消费者,通过线上线下的融合,提升5G换新体 验,降低5G换新成本,打造出中国最大的线上线下5G换新平台。合作后,苏宁易购和天猫线上线下的全场 景渠道优势,以及庞大的用户群体基础,将为品牌厂商提供包括大数据C2M(Customer-to-Manufactory,顾 客对工厂)反向定制、渠道链路优化以及产品上市全渠道营销推广等一系列支持。

●国际刊业

### ●特别报道

# 助推"短视频+"普及化

#### ■中国出版传媒商报记者

10月8日,中央广播电视总台与浙江省人民政府举行深化战略合作签约仪式,双 方将重点推进国家级短视频基地建设。此前的5月31日,中央广播电视总台成立央 视频融媒体发展有限公司。官方介绍显示,该公司主要业务是为新推出的总台综合性 旗舰客户端——"央视频"提供市场化的运营与技术服务,与总台视听新媒体中心一起 建设好总台5G新媒体平台。

9月19日,人民日报社宣布正式推出短视频聚合平台"人民日报+",以焦点图、信 息流、话题等展现形式为用户提供海量、优质的视频和直播内容。

中国互联网络信息中心(CNNIC)发布的第44次《中国互联网络发展状况统计报 告》显示,截至2018年12月,我国短视频用户规模已达6.48亿人,网民使用比例为 78.2%。随着5G商用的进一步落地,短视频行业将迎来新一轮创新竞争。媒体"国家 队"频频布局短视频赛道,更印证了5G时代短视频将迎来重大机遇,"短视频+"将会 更加普及。

# 我们带你 8515 FEE

新华社客户端VR全景直播



# 5G创新短视频生产分发

"人们传递信息、表达意见、交流沟通将由文 字、图片向视频过渡,短视频将强化人与人之间交 流的方式,成为人们互动与沟通的主要媒介,并重 塑媒介生态系统。"中国社科院新媒体研究中心副 主任、秘书长黄楚新认为,短视频或将成为最先从 5G获益的行业。

2018年6月被认为是短视频的第一个分水岭, 短视频使用时长超过长视频。中国网络视听节目 服务协会发布的《2019中国网络视听发展研究报 告》显示,6月至2018年底的半年内,我国短视频 用户增加了5395万,2018年全年短视频市场规模 增长了744.1%。

今年,我国媒体业和互联网业积极布局5G发 展,5G商用落地将持续推进,短视频在"5G元年" 迎来新的发展风口。一方面,5G为短视频发展提 供技术支持。另一方面,5G加速短视频的普及从 而推动行业变革。"短视频行业通过5G技术迅速 落地,并结合AR、VR等技术,打造创新化、沉浸 式、互动式的传播方式和传播内容。"黄楚新介绍 说,2018年年底,中国移动与中央广播电视总台等 五方合作建设我国首个国家级5G新媒体平台,今 年2月28日实现4K超高清视频集成制作,这一事 件将短视频发展提到重要的战略高度。

更值得注意的是,5G"大容量、高带宽、低延 迟"的特征将助推AI与实体经济逐步结合,智能家 居、智能手机等产品不断提升人们的生活质量, IoT(物联网)则促进智慧城市、智慧产业的发展, 使万物互联、智能互联成为可能。"5G+AI+IoT"将 为短视频行业的发展提供重大机遇,这意味着短 视频将会带来互动、即时、高清的用户体验,并进 一步推动媒体融合向纵深发展。

技术红利正在为短视频开拓市场提供机会, 短视频不仅是短视频平台吸引流量的制胜关键,

#### 容社区,囊括了文字、图片、视频、音频、Live(实时 语音问答)等不同媒体形式,5G+人工智能时代到 来后,知乎会尝试探索更多不同的媒体形式。知 乎相关负责人表示:"很多时候,AR、VR 是和娱乐 产业相结合的,新技术与知识分享也能碰撞出更 多火花,通过 AR、VR 打造出沉浸式的知识分享 场景,让用户获得知识的效率更高、体验更好,这 会是知乎未来的一个探索方向。"

清博大数据社交媒体总编辑刘文涛认为,5G 会给短视频带来无限可能。短视频是典型的移动 互联网产品。2016年是短视频爆发期,当年的市 场总规模在19亿元左右,今年至少600亿元;截至 2018年年底,中国短视频用户使用时长占总上网 时长的11.4%,仅次于即时通讯。"短视频已经成为 注意力经济时代的佼佼者,'短视频引流+社交传 播+电商转化'构成了网红经济运转的一种典型商 业闭环。"据刘文涛介绍,短视频除了商业性和娱 乐性功能外,也呈现更复合的功能,传统媒体纷纷 入驻短视频平台,推出短视频产品;从2018年起, 各政府部门、行政职能机构开通短视频政务号,开 展柔性政务服务;同时,短视频平台中也不乏科 普、自然、物理、天文、历史等专业知识传播,以及 非遗、扶贫、公益等功能。

如今,以5G、AI为核心的前沿技术正在驱动 娱乐工业为用户带来突破性的感官体验。爱奇艺 创始人、CEO龚宇表示:"5G是娱乐行业的催化 剂,会为视频行业带来巨大的增长潜力,加速VR、 AR 的普及。"其实,2018年以来,爱奇艺已经先后 发布了短视频产品姜饼、纳豆、好多视频和短视频 生产工具吃鲸。在底层技术储备方面,爱奇艺也 已提前布局 5G VR、5G 直播、5G+8K+VR 等领 域。"爱奇艺将不断通过技术创新,携手产业各方 不断抢占5G超高清视频赛道,并不断探索5G VR、4K/8K、VR/AR/MR等视频行业细分领域的 新机遇。"龚宇说到。

10月1日,庆祝中华人民共和国成立70周年大 会隆重举行,新华社构建了5G+8K+VR全景视频 直播矩阵,爱奇艺奇遇 VR 作为合作伙伴之一,与新 华社联合在北京新闻中心和上海新闻分会场设置 VR 专区,观众可以通过奇遇 VR 一体机 360 度感知 现场画面与氛围,体验身临其境的高码率8K观感。

此前,爱奇艺还在北京国际电影节、北京世园 会、戛纳国际电影节等重大活动中进行了5G高清 VR直播。目前,爱奇艺奇遇 VR 与三大运营商及 华为等企业进行5G相关合作,为观众打造更高品 质的娱乐体验。

据《后厂村7号》报道,截至今年9月底,快手日 活接近2.5亿,抖音日活超3亿。在营收方面,快手向 400亿元发起挑战,抖音剑指500亿元。"如果你错过 了快手、抖音,你失去的不是一个机会,而是整整一个 时代"。刘文涛表示,正如当初淘宝孕育了电商,微博 催生了网红,微信带动了微商一样,短视频带来了一 个全新的时代。"用户正在向短视频平台聚拢,使用 的时长会随着5G的到来而加长。"10月9日,清博大 数据正式上线"清博舆情5.0系统",增加了对短视频 的数据分析,为已经到来的5G做好准备。

# ●网媒潮势

# 微博上线"超9图"功能

中国出版传媒商报讯 10月12日,新浪微博正式 上线"超9图"功能,目前这一功能仅在全功能版的 微博客户端中上线,仅对粉丝数量大于10万的用户 开放。所谓"超9图"功能,即用户最多可以一次性 发布18张图片。用户可以在相册中一次选中超过9 张的图片,并对超出9图的照片设置是否付费可见。

此外,微博还表示,图片标签功能也已同步上 线。标签类型包括:地点话题、@、商品等;话题标签 方向包括:品牌名、实体词、产品名、兴趣话题等。图 片标签使用步骤为:手机发布图片时单机图片或点 击"标签"按钮、在搜索框输入标签或点击标签进行 添加标签、调整已添加标签的位置。 (筱 松)

# 国内53家主要网络直播和 视频平台上线"青少年模式"

中国出版传媒商报讯 近日,国家网信办继续深 入推进青少年网络防沉迷工作,统筹指导六间房、花 椒直播等24家网络直播平台,搜狐视频、百度视频 等9家网络视频平台统一上线"青少年模式"。截至 目前,国内共有53家平台上线"青少年模式",网络 防沉迷工作基本覆盖国内主要网络直播和视频平 台。此次上线"青少年模式"的53家网络平台实现 统一运行模式、统一功能标准,在该模式下关闭站内 搜索、弹幕评论、内容分享、私信聊天、拍摄发布、充 值打赏等功能,仅推荐适合青少年观看的内容,确保 "青少年模式"下的内容池更健康更有益。(筱 松)

更成为各大媒体争夺的流量高地。黄楚新认为, 未来短视频行业一方面将变革传统的内容生产方 式,视频将逐步代替图片和文字,主导未来传播生 态系统;另一方面,短视频行业将充分利用渠道优 势,推动跨界合作,打破并重构传统的数字视频产 业,探索流量变现、跨界合作等新的商业模式,从 而突破现有内容生产模式和分发模式。

5G短视频爆发前夜,不止是抖音、快手等传统 短视频平台,"爱优腾"等长视频平台,映客、斗鱼 等直播平台积极布局,还有诸多新玩家高调入场。

早在今年6月,5G牌照持有者之一中国移动 旗下的咪咕公司重磅发布了全新短视频形态—— "9秒短视频",是中国移动5G超高清视频业务与 短视频形态融合的一次应用实践。9秒短视频的 60帧原画的高帧率与HDR(高动态范围成像)技 术,将带来全新视觉、全高清、超流畅的观看体验 与画面色彩更饱实、更鲜明,实现更接近裸眼观看 效果的色彩呈现。此外,依托多屏显、多场景、多 空间自适应富媒体的技术方案,以及AI智能剪辑、 全终端边缘计算等"黑科技"加持,将打造下一代 沉浸式媒介生态。

华为作为5G技术提供商,已率先在华为视 频、华为游戏上应用5G,而华为手机强大的终端 数量和内容分发渠道,更是支持华为视频突围视 频赛道的利器。与视频直接或间接相关的核心技 术上,华为已布局多年,包括芯片、5G、AI、云服 务、流媒体技术等。也就是说,无论是短视频还是 长视频,从分发到观看到创作,华为视频可以给行 业提供全链条技术支持。华为消费者业务云服务 视频业务部部长徐晓林表示:"在5G基站、处理 器、超感光镜头、全新彩色滤镜阵列技术的加持 下,基于'芯-端-云'协同作战,华为可以给短视 频创作带来无限可能,华为视频可以帮助创作者 们创作出更加漂亮的、有创意的作品。"

#### 5G 催生短视频新物种

随着用户和MCN内容创作的垂直化与短视 频的无边界营销相互促进,未来更多"短视频+"将 会普及。艾媒咨询预计2019年Vlog(社交视频)用 户规模将达2.49亿。5G时代的到来将解决视频社 交现存最大的流量问题。而社交作为视频时代最 具基础性的价值,Vlog凭借其巨大的社交潜能,有 望构建起以用户为中心的社区网络,推动深度的 社交和互动,实现短视频社交的爆发。

"央视网等主流媒体在今年两会期间推出 《VR Vlog | 一分钟速览全国政协新闻发布会现 场》等内容,是新技术之于融媒体报道的一次生动 实践。"黄楚新认为,5G时代将会涌现出"短视 频+电商""短视频+直播"等新物种。他以"短视 频+直播"举例,因同时具有即时性和碎片化特征, 在二者融合发展的过程中,直播行业也开始加入 短视频内容,短视频平台开启直播时代,"直播+短 视频"模式指日可待,并成为电商平台和社交平台 下一个争夺的流量高地。

10月11日,知乎上线直播业务。知乎作为内

#### ■晓 雪/编译整理

"印刷媒体在出版商的多平 台、多渠道战略中将继续发挥关键 作用。"这是近期世界期刊联盟 (FIPP)和芬欧汇川集团(UPM,世 界第三大纸业生产商)联合发布的 媒体未来白皮书的一个重要结论。

白皮书名为——《媒体未来: 数字印刷营收模式如何继续塑造 行业》(The Future of Media: How digital-to-print revenue models continue to shape The industry)。以"新型森 林工业的引领者"为愿景的芬欧汇 川集团旗下六大核心业务之一的 传媒业务部(UPM Communication papers)联合FIPP合作撰写了这份 白皮书。白皮书探讨了纸媒业务 继续为出版业带来的价值,以及 纸媒如何融入更广泛的出版生态 系统。

白皮书作者、内容营销兼媒体 专家乔恩·沃特金斯(Jon Watkins)

认为,出版商的机遇在于通过多渠道吸引更多的受 众和产生更多元的收入——不只是印刷版和数字 产品。为了实现这一目标,一些极具影响力的出版 商更重视当下的出版格局,尤其是数字消费趋势。

白皮书指出,证据表明数字化颠覆正在升级, 这将给出版业带来更大的压力,迫使出版商调整并 重新考虑自己的做法。数字化颠覆包括:一、播客 的发展。自2017年以来,高达44%(1.24亿)的美国 人收听播客;二、智能音箱的市场普及率已接近 50%; 三、WhatsApp 现在被马来西亚(54%)和巴西 (48%)等国家约一半的在线用户用于新闻发布,在 西班牙(36%)和土耳其(33%),约三分之一的人口 使用Twitter分享新闻;四、数字出版订阅已成为全 球新闻出版商最重要的收入来源,占44%。

沃特金斯说,尽管数字媒体的使用率在持续增 长,但统计数据也支持印刷媒体继续蓬勃发展的观 点。这包括:58%的订户仍然表示主要以印刷媒体 消费为主;60%~80%的出版商表示主要收入仍来自 印刷业务;在美国,排名前25位的平面杂志比排名 前25位的黄金时段电视节目吸引了更多的成人和 青少年受众;2460万英国成年人每天阅读新闻报 纸,每月阅读杂志人数在3600万。

沃特金斯指出,在更广阔的生态系统中,出版 商不应该只考虑生产数字内容还是印刷内容,而是 应该考虑如何与不同的受众建立联系。"纸媒继续 蓬勃发展,将进入一个更复杂的生态系统中。印刷 版并不适合所有人,就像播客不适合所有人一样 ……成功的出版商所做的就是考虑不同的受众需 求,根据受众想要的内容类型和接收内容的形式来 细分不同的受众市场。"

赫斯特杂志国际集团(Hearst)总裁特洛伊·扬 (Troy Young)认为,印刷杂志仍有"一些真正美妙的 东西"。他说:"印刷品经过了大量的编辑和策划,就 像每月一次的活动……这是一种让消费者从数字世 界的紧张中解脱出来的独特体验。我认为,人们会 越来越多地去寻找这种体验。因此,印刷品在文化 中仍将占有一席之地,并扮演非常重要的角色,人们 愿意花点时间来思考、阅读并消费它。在很长一段 时间内,杂志媒体将在这方面发挥重要作用。"

白皮书进一步指出,现在所谓的印刷版,必须 是印刷业务和数字业务混合经营中的一部分。这 一点可以从大量出版商身上得到证明,他们成功地 运用多平台策略,通过不同的平台和格式接触到不 同的受众群体。多平台包括印刷、社交媒体、数字 平台、电视等渠道。以鲍尔集团(Bauer Media)在英 国出版的电影杂志《帝国》(Empire)为例,该刊的纸 质封面可以实现与读者进行对话的功能,杂志的封 面上嵌入了一个交互式扬声器,当读者按下按钮 时,杂志编辑可以立即就读者的问题做出口头回 答。沃特金斯认为,印刷和数字的结合为出版商提 供了通过不同渠道和平台吸引不同受众的机会。 这一"永远时尚"的方式提升了品牌体验,并实现了 品牌扩张,进一步提高了消费者的忠诚度,还能发 现新的收入机会。

# 报告:2018年中国数字经济规模4.73万亿美元,居全球第二

中国出版传媒商报讯 10月12日,在河北石家庄 举办的2019中国国际数字经济博览会上,中国信息通 信研究院发布《全球数字经济新图景(2019年)——加 速腾飞重塑增长》研究报告。这是中国信通院第3次 发布国际数字经济研究报告,内容涵盖全球47个国家 的数字经济政策焦点、整体态势、数字产业化、产业数 字化转型等多个方面内容。

报告显示,全球数字经济蓬勃发展,在国民经济 中占据核心地位。美国数字经济规模蝉联全球第一, 达12.34万亿美元,中国依然保持全球第二大数字经 济体地位,规模达4.73万亿美元。

各国数字经济保持快速增长。2018年,爱尔兰数 字经济增长最快,增速达19.5%,中国位列第二,增速

各国数字经济增速高于同期GDP增速。与同期 GDP增速相比,2018年有38个国家数字经济增速显 著高于GDP增速。其中,韩国、土耳其提升幅度最 大,分别高于GDP增速7.5和7.2个百分点,中国等8 个国家数字经济增速高于同期 GDP 增速均超过5个 百分点。

各国数字经济增长对 GDP 增长贡献较大。2018 年,各国数字经济增长对同期GDP增长的贡献率均为 正值。韩国、美国、英国、德国、中国、法国、印度等9个 国家数字经济增长对GDP增长的贡献率超过50%。

报告指出,数字经济已经成为全球最重要的产业 基础、商业模式和新型经济形态。数字经济大放异 彩,引发经济社会各领域"数字蝶变",正以澎湃的驱 动力成为各国经济复苏新引擎。发展数字经济已成 为打造经济发展新高地、应对国际激烈竞争、抢抓战 略制高点的重要手段。 (陈莹)